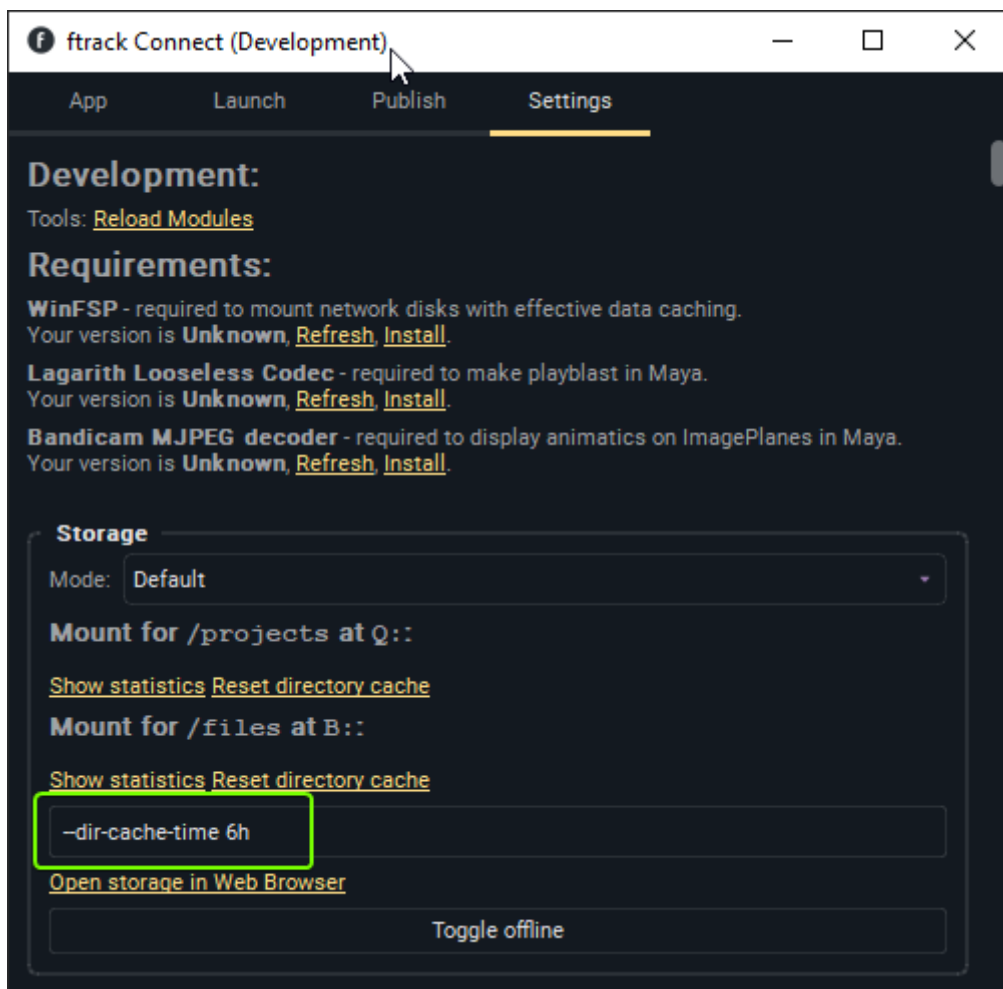


# Работа с материалом

Чтобы облачные диски реже обновлялись и сцены быстрее открывались

Для этого можно в вкладке настроек Connect в поле *Extra rclone parameters* добавить параметр `--dir-cache-time 5h`:



Что приведет к тому что каждая отдельная папка не будет обновляться чаще чем раз в 5 часов, а если выставить `--dir-cache-time 6d` то, не чаще чем раз в 6 дней. По умолчанию этот интервал `5m` - то есть 5 минут.

Это увеличит скорость открытия сцен и повысит надежность так как отказ Интернет или сервера не приведет к отказу запросов к кэшированным файлам и папкам.

Однако это так же приведет к тому что ассеты не будут обновляться, даже возможны проблемы что нельзя будет открыть сцену сразу же после публикации. В этом случае

понадобится сбрасывать кэш папок через кнопку **Reset directory cache**, которая находится чуть выше, напротив каждой буквы диска.

## Оффлайн режим облачных дисков

Сейчас облачные диски должны при отказе сети или сервера сами переходить в оффлайн режим, при этом на дисках будет отображаться и будет доступен только тот материал, который до этого открывался. Новый материал не получится скачать в этом режиме. Чтобы принудительно переключить диски в этот режим нужно нажать на кнопку **Toggle Offline**, диски неспешно переключатся и напротив буквы диска появится приписка (Offline).

## Не появляются новые файлы на хранилище

И иные обновления на облачных дисках.

Нужно проверить, работает ли система событий, для штатных пользователей, например, должны появляться экшны в браузере по кнопке Actions. Если не работает, следует проверить лог Connect:

- наблюдалась проблема `numpy have no attribute frombuffer`, и очистка `%APPDATA%\getpack` помогла

---

Версия #6

Константин Маслюк создал 21 августа 2024 19:23:47

Константин Маслюк обновил 10 октября 2024 16:50:53