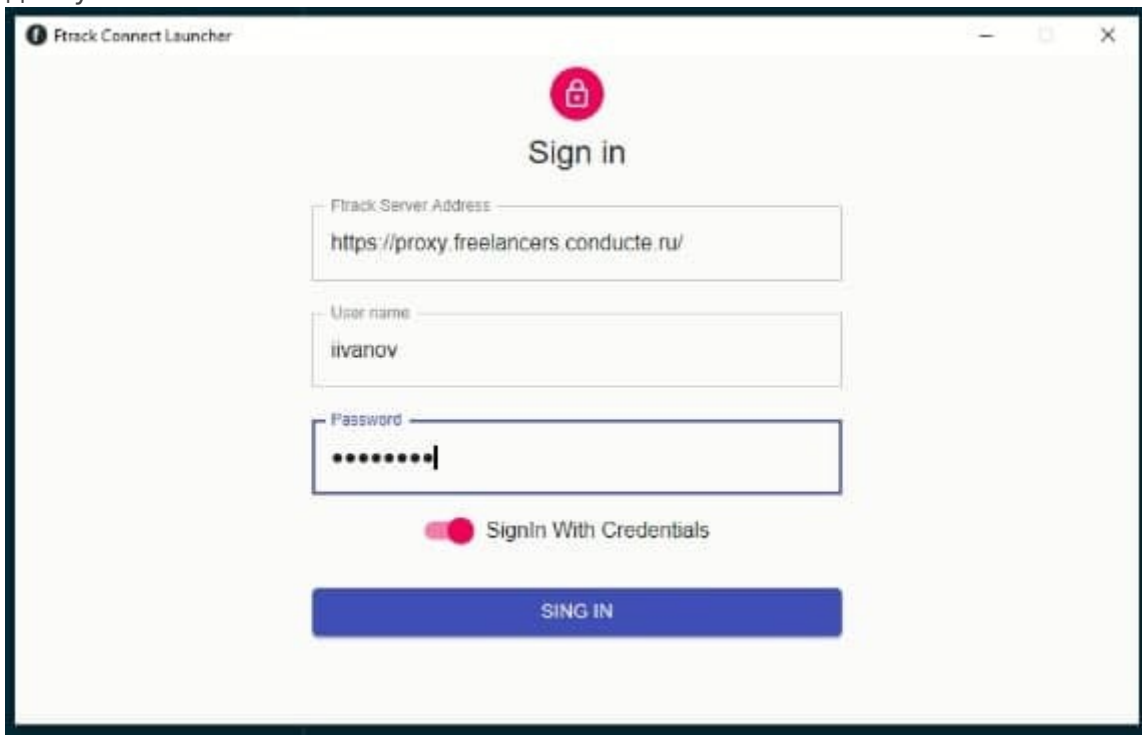


Инструкция для фрилансеров

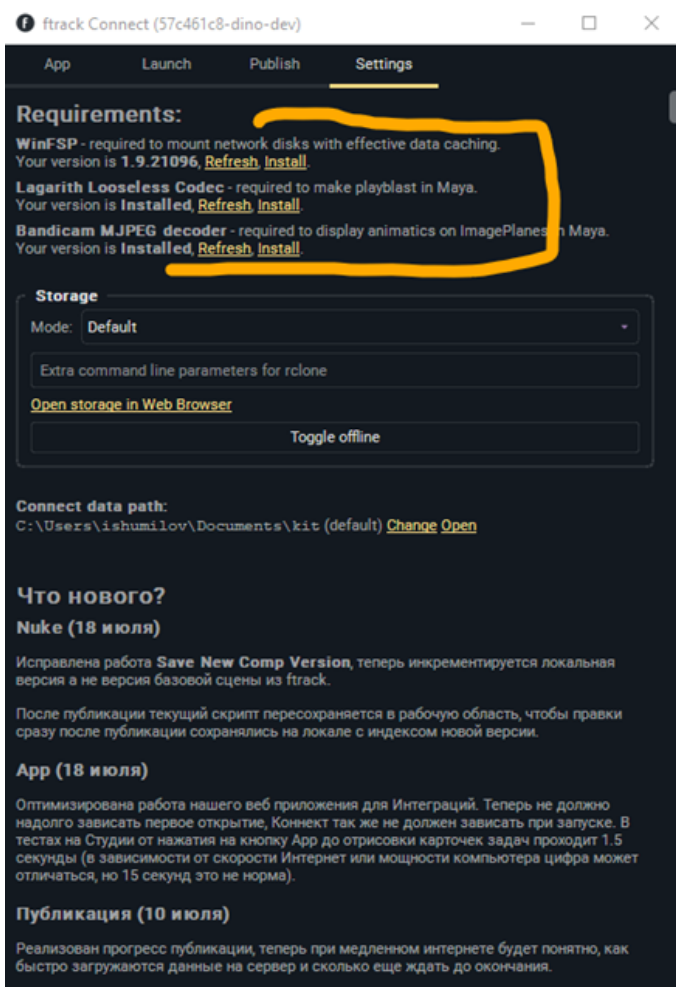
Начальный запуск

1. Скачиваем и запускаем [Connect Launcher](#)
2. Переключаемся на Sign In With Credentials
3. Вбиваем <https://proxy.freelancers.yarko.com>, имя своего пользователя и пароль доступа:

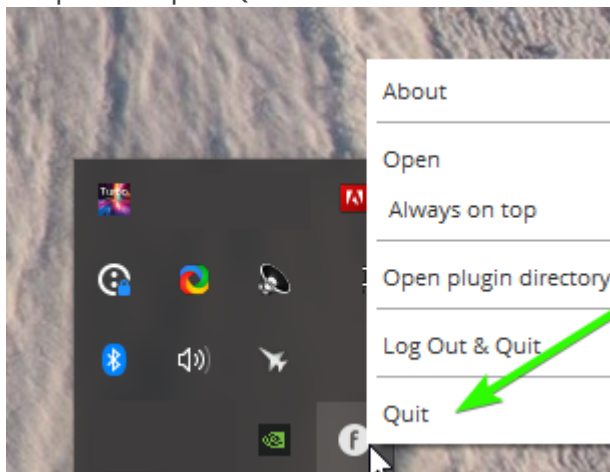


The screenshot shows the 'Frack Connect Launcher' application window. At the top, there is a red lock icon and the text 'Sign in'. Below this, there are three input fields: 'Frack Server Address' containing 'https://proxy.freelancers.conducte.ru/', 'User name' containing 'iivanov', and 'Password' containing a series of dots. Below the password field, there is a red toggle switch and the text 'SignIn With Credentials'. At the bottom, there is a blue button labeled 'SIGN IN'.

4. Нужно будет установить [WinFSP](#), Connect сам предложит его установить, если он не установлен или не работает.



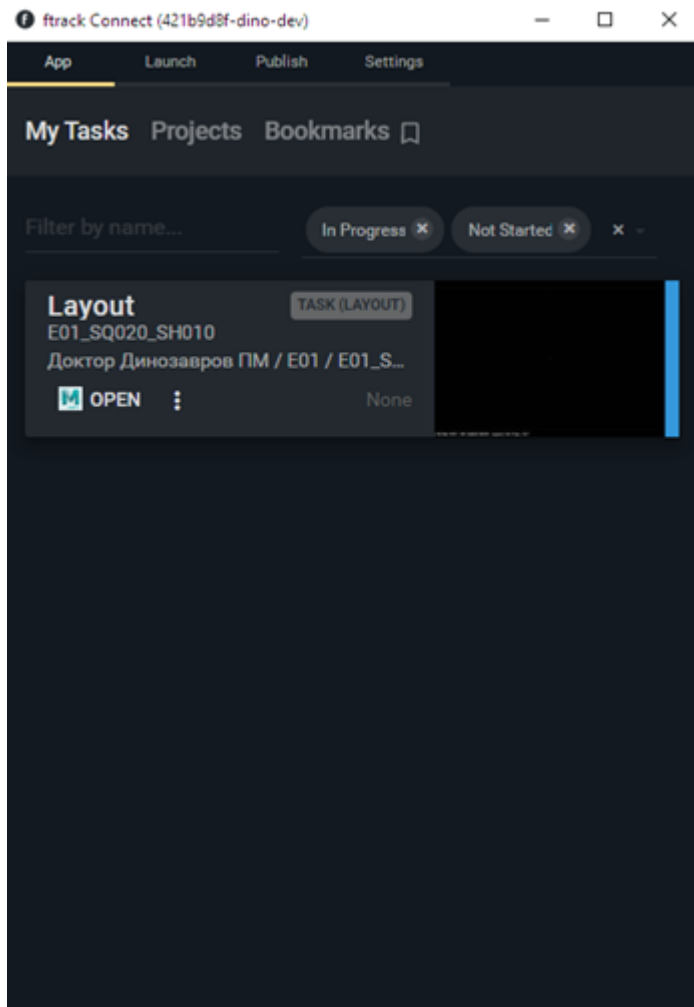
5. Перезагрузить компьютер (можно попробовать без перезагрузки, но в случае сложностей - обязательно перезагрузите)
6. Если не появятся диски **P:** и **Z:** еще раз перезапустить коннект:
 1. закрыть через Quit



7. Запустить из Connect программу

Как найти и открыть задачу в FT Launcher?

Назначенные задачи находятся в закладке My Tasks



Далее можно ознакомиться с Примечаниями (ниже) или перейти к работе с интеграцией внутри приложений - [Работа с WebApp](#).

Примечания

1. Антивирус Касперского может распознавать лончер как вирус, предлагаем добавить в исключения, так же может понадобится добавить в исключения папку куда лончер скачивает Connect: `%LOCALAPPDATA%\kit`, если с этим сложности, возможно собрать лончер без автообновления (по запросу) но его придется обновлять вручную.

Перенос данных на другой диск

По умолчанию интеграция хранит рабочий материал, кэш диска и другие файлы в Документах, чтобы перенести на другой диск, нужно задать переменную среды `KIT_USER_BASE_PATH` на нужную папку:

- В терминале можно выполнить команду: `setx KIT_USER_BASE_PATH d:\Work\KIT\`

Работа с материалом без интеграции

Если требуется открыть материал не через Connect, необходимо настроить переменные среды: `KIT_PROJECT_PATH` и `KIT_FILES_PATH`.

- На Windows можно прописать переменные в систему командой через терминал (заменить `P:` на путь папки содержащей папки `match` и `match_files`):

```
setx KIT_PROJECT_PATH P:
setx KIT_FILES_PATH P:
```

- Для любой системы можно настроить переменные в уже в запущенной майке. Для этого нужно исполнить следующий скрипт на Python (заменив `P:/` и `Z:/` на путь к папке содержащей `match` и `match_files`):

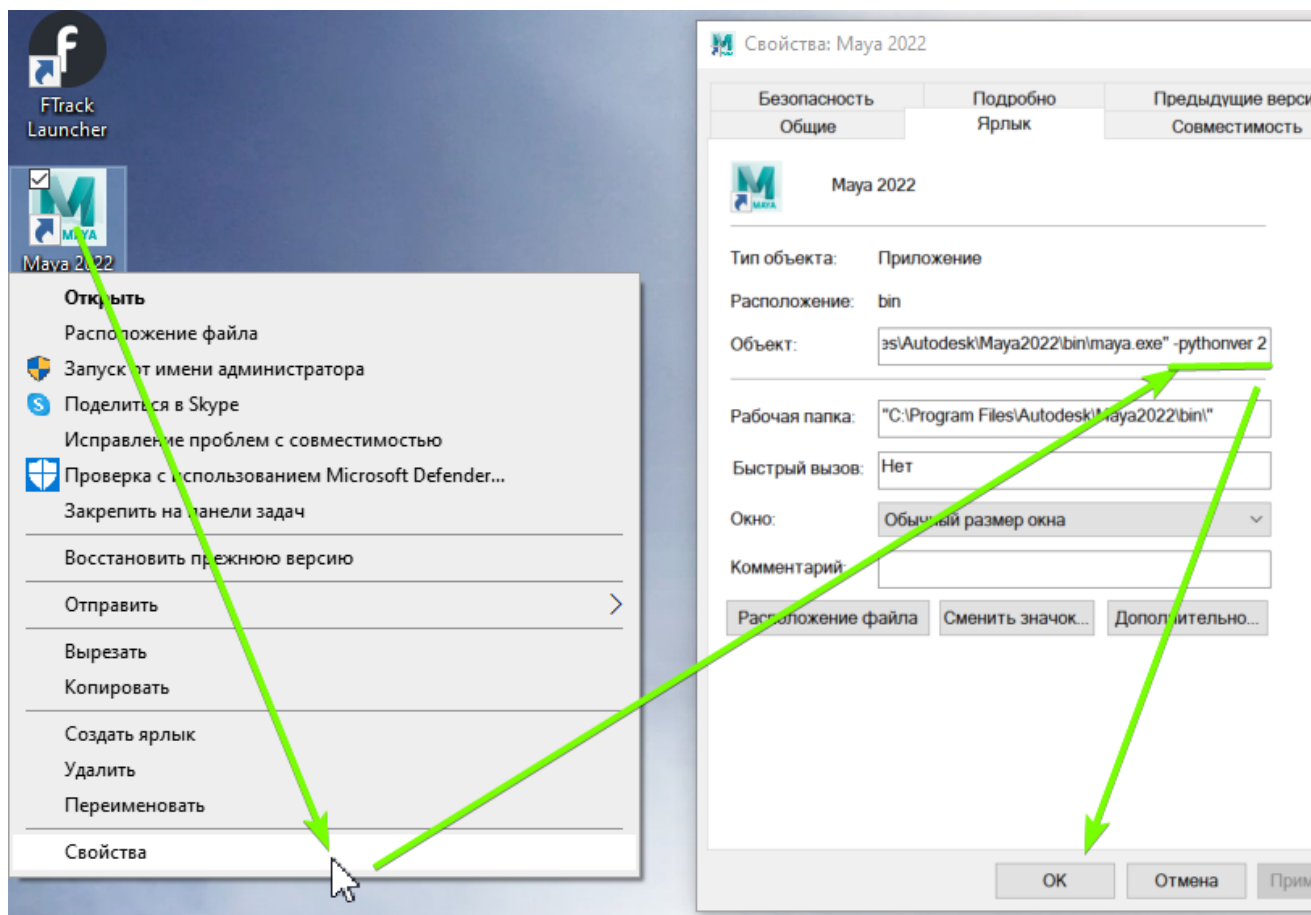
```
import os; os.environ['KIT_PROJECT_PATH'] = "P:/"; os.environ['KIT_FILES_PATH'] = "Z:/"
```

Можно добавить его в `userSetup.py` для автозагрузки или создать кнопку на полке для быстрого запуска

Работа старых скриптов в Maya 2022

Если необходимы скрипты которые не работают в Maya 2022, можно попробовать запустить майку в режиме совместимости с Python 2:

1. Для этого нужно вызвать Maya с параметром `-pythonver 2`. Проще всего это сделать, добавив его к ярлыку:



2. Либо можно настроить при помощи переменной среды `MAYA_PYTHON_VERSION` равным `2`.

Версия #33

Константин Маслюк создал 2021-09-17 20:56:55 MSK

Виталий Завалишин обновил 2026-09-17 20:21:27 MSK