

Время на симуляцию сцен CFX

Приблизительная статистика времени, необходимом на симуляцию сцен разной сложности.

light : до 50 кадров, 1 персонаж в сцене (статика, простая походка, мелкие движения) - 30 мин - 1 час + клинап, при необходимости

medium : до 100 кадров, от 1-2 персов в сцене, более сложные движение (садится, разворачивается, быстрая походка, взаимодействие с другими персами и предметами) - 2 ч - 5 часа + клинап

hard : от 50 кадров и более, от 1 перса и более (быстрый бег, полет, падения, драки, прыжки, наличие ветра в сцене), сетап и симуляция дополнительных предметов под конкретный шот - от 3 часов до 2х дней + доп клинап

Статистика сдачи шотов в день одним специалистом - 2 - 3 шота, если шот сложный и на нем надо сконцентрироваться, то в работе только он, в других случаях в работу может браться до 3х несложных шотов одновременно.

Версия #2

Guest создал 20 мая 2025 14:48:30

Guest обновил 20 мая 2025 14:53:01