

?????

Maya

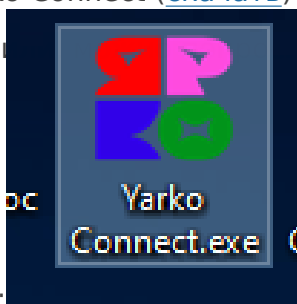
Анимация в Autodesk Maya. Основная версия - **2024.2**.

Допустимо производить анимацию в 2023.3. Допустимо и в других версиях если сцены и риги будут работоспособны, однако в этом случае техническая поддержка оказываться не будет.

Анимация в Unreal Engine планируется только техническая и только внутренними силами.

???????

Для работы требуется Yarko Connect ([скачать](#)) - это студийный лончер, его должны были скинуть при подключении к серверу. Также нужно настроить рабочий процесс [Тех поддержку](#).



Ярылчок выглядит вот так:

Версия #3

Константин Маслюк создал 21 августа 2025 11:55:32

Константин Маслюк обновил 2 декабря 2025 19:27:50